

SPREHODI SE Z NAMI

Poučna igra LPP: 4.- 9. razred.





PRILEPI

PRILEPI

PRILEPI

PRILEPI

Sprehodi se z nami. Pod vsakim poljem, ki je označeno s številko ali črko, se skriva naloga.

- Greš v hiško Energetike Ljubljana na svetovanje glede ogrevanja.
- Zelo dobro! Potuješ intermodalno*. Če vržeš enico, se lahko zapelješ s Kavalirjem, če ne, pot nadaljuješ po belih poljih.
- A.** Lahko se takoj zapelješ do kateregakoli od treh ciljev v peš coni mesta.
-  4. Čestitam! Tvoje vozilo uporablja metan. Skrbiš za čistejši zrak. Lahko si natočiš gorivo na črpalki Energetike Ljubljana, ki je pri hiški LPP.
- TROMOSTOVJE** Uživaš na sončku pri Prešernovem spomeniku. Počakaj toliko metov, kolikor želiš.
- B.** MESTNA HIŠA Pot lahko nadaljuješ s Kavalirjem ali peš čez Tromostovje.
-  7. Vedno več voznikov uporablja stisnjen zemeljski plin (metan). Danes je na črpalki vrsta. Počakaj en met.
-  8. URBANOMAT Še enkrat vržeš kocko in točke naložiš na Urbano. Zapisane točke lahko uporabiš takoj ali kadarkoli prišteješ k metu.
9. Bravo! Vsak dan se voziš z avtobusom. Skrbiš za čisto okolje. Lahko skočiš nazaj do Urbanomata in si napolniš Urbano s ponovnim metom.
- C.** Na Osrednji ljubljanski tržnici se okrepčaš in klepetáš s prijatelji. Počakaj en met.
10. Z Urbano plačuješ parkirišče. Počakaj en met.
-  11. Parkiraš na parkirišču P+R Center Stožice in se z busom zapelješ eno polje naprej.

12. Odlično! Potuješ intermodalno. Če vržeš enico, si lahko izposodiš BicikeLJ ali pa pot nadaljuješ po belih poljih.

 13. Super! Nevarnega in strupenega odpadka nikoli ne izliješ v odtok. Skrbiš za čisto vodo. Z odpadkom greš v Zbirni center Barje.

14. Spiješ kozarec osvežujoče vode. Počakaj en met.

E. Med vožnjo s kolesom občuduješ ladjice na Ljubljani in nato nadaljuješ z dodatnim metom v poljubni smeri.

 15. Zbirni center Barje Vzameš si čas za razvrščanje odpadkov. Počakaj en met.

16. Fantastično! Ponovno uporabljaš staro, predelano kolo. Skrbiš za okolje. S kolesom se lahko zapelješ tri polja naprej.

F. Čakaš na prijatelja. Počakaj en met.

17. Potuješ po mestu in si vmes ogledaš tudi Žale. Skočiš dve polji naprej.

18. Kupuješ rože za drago ali dragega v Plečnikovi cvetličarni. Počakaj en met.

G. Odlično! Zelo si fit, ker v mestu vedno bicikliraš in skrbiš za svoje zdravje. Pot nadaljuješ peš.

19. Organiziraš seminar vseh javnih podjetij in zato povabiš vse igralce na svoje polje. Posamezni predstavniki podjetij lahko nadaljujejo pot, ko vržejo šestico.

povezujemo najboljše

Javni holding Ljubljana

*INTERMODALNO – ENO POTOVANJE SE OPRAVI Z DVEMA ALI VEČ RAZLIČNIMI PREVOZNI MI SREDSTVI, ZATO GA IMENUJEMO INTERMODALNO POTOVANJE.

PRAVILA IGRE

Najprej izbereš predmet, s katerim boš igral igro »Sprehodi se z nami«. To je lahko kovanec, žetonček ali figurica ... nato doma ali v šoli poiščeš igralno kocko.

Potem se odločiš, za katero podjetje boš igral: poiščeš svojo hiško (z logotipom izbranega podjetja) in vanjo postaviš svoj predmet.

Vsak igralec meče kocko enkrat. Mečemo po vrsti, v krogu, v smeri urinega kazalca. Kdor vrže šestico, lahko postavi svoj predmet na prvo izhodno polje takoj za hiško in od tam v naslednjem krogu metov nadaljuje pot.

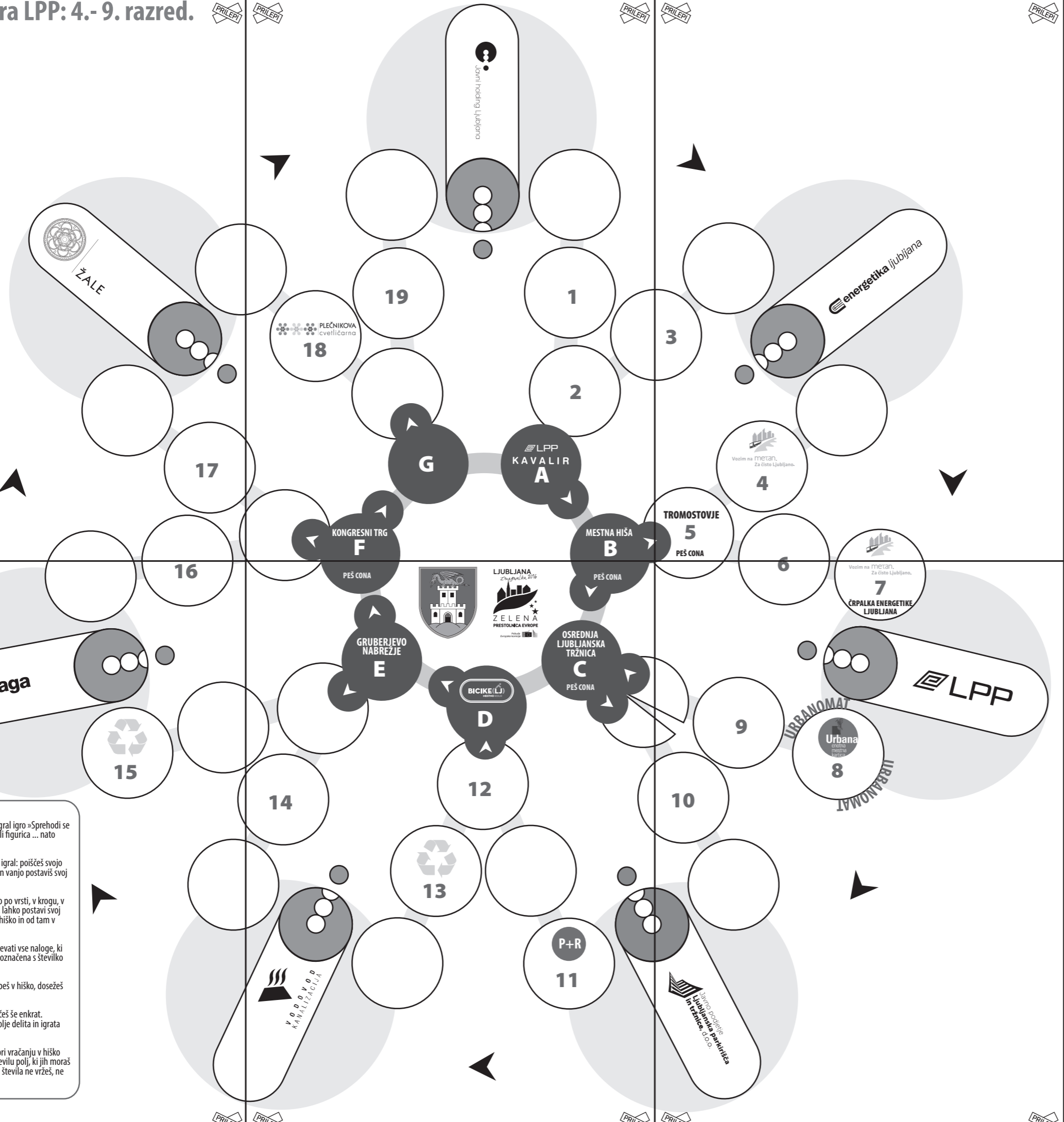
Na sprehodu do svoje hiške moraš upoštevati vse naloge, ki so skrite pod belimi ali sivimi polji, ki so označena s številko ali črko.

Ko se sprehodiš en krog in ponovno prispeš v hiško, dosežeš cilj. Kdor prvi doseže cilj, zmagaja.

Če vržeš med sprehodom šestico, ne mečeš še enkrat. Če prideš na isto polje kot soigralec, si polje delita in igrata naprej oba.

Zadnji met pred vrnitvijo v svojo hiško: pri vračanju v hiško mora številni na igralni kocki ustrezati številu polj, ki jih moraš preskočiti, da prideš v hiško. Dokler tega števila ne vržeš, ne smeš nazaj v hiško.

Kreativa: Tamara Deu, LPP
Oblikovanje: Matjaž Vodlan, Mediabus



PRILEPI

PRILEPI

PRILEPI

PRILEPI

PRILEPI