

Čas vožnje v minutah	Delavnik		Sobota	Nedelja, prazniki
	ura	minute	minute	minute
▼ D. MOST P+R	02			
▼ Zgornji log	03	01NB41NB	01NB41NB	
▼ Cesta v Gorice	04	21NB	21NB	01NB41NB
▼ Mestni log	05	01 ^S 27 46	01 ^S 28 52	22 ^{NG}
▼ Tbilisijska	06	02 17 34 46 59	13 30 43	02 ^{NG} 28 53
▼ Koprška	07	09 19 28 35 44 54	01 19 43	18 45
▼ Krimška	08	02 10 19 28 36 45 51	01 17 34 54	10 37
▼ Gerbičeva	09	01 11 22 32 43 53	12 28 46	03 26 51
▼ Jadranska	10	04 14 25 35 47 57	01 17 33 48	15 40
▼ Hajdrihova	11	08 18 29 40 51	03 17 35 49	05 28 52
▼ Tobačna	12	01 12 22 33 44 55	03 19 37 57	13 37
▼ Aškerčeva	13	05 15 25 35 46 56	14 28 42	02 24 49
▼ Drama	14	06 16 26 36 49 56	00 15 31 47	13 36 58
▼ Pošta	15	05 14 24 36 45 55	02 17 32 47	20 44
▼ Ajdovščina	16	04 13 23 34 42 54	02 16 31 47	08 32 50
▼ Gosposvetska	17	02 11 19 27 37 44 54	02 16 31 47	14 36 59
▼ Tivoli	18	05 16 26 37 47 58	02 17 32 48	22 46
▼ Stara cerkev	19	08 19 30 42 54	04 24 42	10 34 56
▼ Kino Šiška	20	05 17 29 41 55	00 17 34 51	18 40
▼ Remiza	21	08 23 39 56	11 28 48	05 28 56
▼ Aleja	22	08 23 46 ^{Ga}	08 46 ^{Ga}	18 46 ^{Ga}
▼ Kompas	23	15 ^{Ga} 51 ^{NB}	15 ^{Ga} 51 ^{NB}	15 ^{Ga} 51 ^{NB}
▼ Dravlje	00	31 ^{NB}	31 ^{NB}	31 ^{NB}
▼ Trata	01			
▼ Prušnikova				
0 ▼ Podgora				
1 ▼ Šentvid				
3 ▼ Vižmarje				
6 ▼ STANEŽIČE P+R				
8 ▼ Kosmačeva				
8 ▼ Na klancu				
10 ▼ Tabor				
11 ▼ Ob daljnovodu				
12 ▼ Tacenski most				
13 ▼ Tacen				
14 ▼ Šmartno				
16 ▼ Zg. Gameljne				
18 ▼ Rašica				
18 ▼ GAMELJNE				

Opombe:

- Ga** - pomeni odhod, ki pelje preko BAVARSKEGA DVORA, STANEŽIČ P+R do GAMELJN
- NB** - pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - BROD
- NG** - pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE
- S** - pomeni odhod, ki pelje samo do STANEŽIČ P+R
- ob nedeljah in praznikih vozi linija 1 kot linija 1B na relaciji DOLGI MOST P+R - GAMELJNE
- Delavniški vozni red ne velja v času šolskih počitnic. Počitniški vozni red si lahko ogledate na naši spletni strani: www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi