

Čas vožnje v minutah	Delavnik		Sobota	Nedelja, prazniki
	ura	minute	minute	minute
	02			
GAMELJNE	03	10 <sup>NB</sup> 50 <sup>NB</sup>	10 <sup>NB</sup> 50 <sup>NB</sup>	
Rašica	04	30 <sup>NB</sup> 56	30 <sup>NB</sup> 56	10 <sup>NB</sup> 50 <sup>NB</sup>
Zg.Gameljne	05	12 27 42 55	24 46	30 <sup>NB</sup>
Šmartno	06	11 26 37 46 54	06 26 46	05 30 55
Tacen	07	01 08 16 24 32 40 49 58	04 16 30 46	21 46
Tacenski most	08	07 16 25 34 44 54	04 18 35 52	09 31 57
Ob daljnovodu	09	02 13 25 37 48 59	14 31 48	17 41
Tabor	10	09 20 30 41 51	05 18 35 50	03 24 49
Na klancu	11	02 12 23 33 44 54	06 22 36 52	07 32 57
Kosmačeva	12	04 14 24 34 44 54	07 24 42	21 41
Vižmarje	13	04 15 25 35 45 55	02 18 33 49	03 27 50
STANEŽIČE P+R	14	05 14 22 32 42 51	04 20 35 49	12 37
Vižmarje	15	00 10 20 30 40 50	05 20 37 50	02 25 48
Šentvid	16	01 11 21 30 41 51	05 20 35 50	12 31 56
Podgora	17	02 12 22 33 44 55	06 21 36 49	19 38
Prušnikova	18	07 19 31 43 55	06 22 36 51	03 28 52
Trata	19	07 19 32 45 58	08 23 44 59	15 38
Dravlje	20	11 24 37 50	17 36 52	02 26 45
Kompas	21	05 22 36 54	11 32 52	07 29 52
Aleja	22	12	12	15 35 <sup>G</sup>
Slovenija avto	23	20 <sup>NG</sup>	20 <sup>NG</sup>	20 <sup>NG</sup>
Kino Šiška	00	00 <sup>NG</sup>	00 <sup>NG</sup>	00 <sup>NG</sup>
Stara cerkev	01			
Tivoli				
Gospodsvetska				
Ajdovščina				
Konzorcij				
Drama				
Aškerčeva				
Tobačna				
Hajdrihova				
Jadranska				
Gerbičeva				
Krimska				
Koprška				
Tbilisijska				
Mestni log				
Cesta v Gorice				
Zgornji log				
D. MOST P+R				

Opombe:

**G** - pomeni odhod s končne postaje v GARAŽO

**NB** - pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - BROD

**NG** - pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

- ob nedeljah in praznikih vozi linija 1 kot linija 1B na relaciji DOLGI MOST P+R - GAMELJNE

- Delavniški vozni red ne velja v času šolskih počitnic. Počitniški vozni red si lahko ogledate na naši spletni strani: [www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi](http://www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi)