

| Čas vožnje v minutah | Delavnik |        | Sobota | Nedelja, prazniki |
|----------------------|----------|--------|--------|-------------------|
|                      | ura      | minute | minute | minute            |
| ▼ GAMELJNE           | 02       |        |        |                   |
| ▼ GD Gameljne        | 03       |        |        |                   |
| ▼ Sp.Gameljne 3      | 04       | 34     | 39     |                   |
| ▼ Sp.Gameljne 2      | 05       | 39     | 41     |                   |
| ▼ Sp.Gameljne 1      | 06       | 50     | 44     |                   |
| ▼ JEŽICA             | 07       |        | 47     |                   |
| ▼ Ježica             | 08       | 06     |        |                   |
| ▼ Sava               | 09       | 22     | 26     |                   |
| ▼ Kolodvor Črn.      | 10       | 56     | 58     |                   |
| ▼ Primožičeva        | 11       |        |        |                   |
| ▼ Polanškova         | 12       | 31     | 27     |                   |
| ▼ Pot v Smrečje      | 13       |        | 59     |                   |
| ▼ Pot v Hrastovec    | 14       | 06     |        |                   |
| ▼ OŠ Maksa P.        | 15       | 33     | 30     |                   |
| ▼ Zasavska           | 16       |        | 58     |                   |
| ▼ Ježa               | 17       | 01     |        |                   |
| ▼ Nadgorica          | 18       | 36     | 28     |                   |
| 2 ▼ Belinka          | 19       | 55     | 56     |                   |
| 2 ▼ Šentjakob        | 20       |        |        |                   |
| 5 ▼ Reaktor          | 21       | 01     | 01     |                   |
| 6 ▼ BERIČEVO         | 22       | 24     | 05 59  |                   |
|                      | 23       | 00     |        |                   |
|                      | 00       |        |        |                   |
|                      | 01       |        |        |                   |

Opombe:

- ob nedeljah in praznikih linija 21 ne obratuje