

Čas vožnje v minutah	Delavnik		Sobota	Nedelja, prazniki
	ura	minute	minute	minute
▼ GAMELJNE	02			
▼ Rašica	03			
▼ Zg.Gameljne	04	19 ^{NB} 24 47 49 ^{NB}	19 ^{NB} 29 45 49 ^{NB}	
▼ Šmartno	05	03 11 25 31 47 59	11 36 58	19 ^{NB} 27 49 ^{NB} 54
▼ Tacen	06	03 11 16 25 32 36 44 55	20 40 58	14 39
▼ Tacenski most	07	03 10 17 25 32 38 46 54	16 35 55	04 31 56
▼ Ob daljnovodu	08	01 10 18 28 37 45 55	14 32 53	19 40
▼ BROD	09	05 15 27 39 51	13 33 51	07 27 51
▼ Martinova	10	03 15 27 39 51	09 28 44	13 33 58
▼ Tabor	11	03 15 27 39 51	06 26 42	16 42
▼ Na klancu	12	03 15 26 37 48 58	02 22 40 58	07 32 52
▼ Kosmačeva	13	07 16 25 34 42 51 59	18 40	14 38
▼ Vižmarje	14	06 15 23 32 40 47 55	00 21 41	01 23 49
▼ STANEŽIČE P+R	15	04 12 20 28 37 46 55	00 22 44	14 35 58
▼ Vižmarje	16	04 14 25 35 45 55	06 28 50	22 41
▼ Šentvid	17	05 16 28 39 51	12 36 55	06 29 48
▼ Podgora	18	03 15 27 39 51	17 39	13 38
▼ Prušnikova	19	03 17 31 45 59	02 24 47	02 25 48
▼ Trata	20	13 27 41 53	09 31 49	12 36 54
▼ Dravlje	21	07 21 36 54	09 31 55	16 36 56
▼ Kompas	22	18 ^{N3} 26	18 ^{N3} 26	18 ^{N2} 26
▼ Aleja	23	04 ^{N3} 49 ^{N2}	04 ^{N3} 49 ^{N2}	04 ^{N2} 49 ^{N2}
▼ Slovenija avto	00			
1 ▼ Kino Šiška	01			
3 ▼ Stara cerkev				
4 ▼ Tivoli				
7 ▼ Gosposvetska				
8 ▼ Ajdovščina				
10 ▼ Konzorcij				
11 ▼ Drama				
13 ▼ Aškerčeva				
15 ▼ Tobačna				
16 ▼ Hajdrihova				
18 ▼ Jadranska				
18 ▼ Gerbičeva				
20 ▼ Krimska				
21 ▼ Kopraska				
22 ▼ Tbilisijska				
24 ▼ Mestni log				
25 ▼ Cesta v Gorice				
26 ▼ Zgornji log				
29 ▼ D. MOST P+R				

Opombe:

N2- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

N3- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: STANEŽIČE P+R - BAVARSKI DVOR

NB- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - BROD

- ob nedeljah in praznikih vozi linija 1 kot linija 1B na relaciji DOLGI MOST P+R - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

- Delavniški vozni red ne velja v času šolskih počitnic. Počitniški vozni red si lahko ogledate na naši spletni strani: www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi