

Čas vožnje v minutah	Delavnik		Sobota	Nedelja, prazniki
	ura	minute	minute	minute
▼ D. MOST P+R	02	57NB	57NB	
▼ Zgornji log	03	37NB	37NB	57NB
▼ Cesta v Gorice	04	17NB57S	17NB57S	37NB
▼ Mestni log	05	21 40 56	22 46	16 ^{NG} 56 ^{NG}
▼ Tbilisijska	06	11 28 40 53	07 24 38 56	23 48
▼ Kopraska	07	03 13 22 30 39 47 54	14 37 55	13 39
▼ Krimska	08	03 12 21 30 38 45 55	11 28 48	04 31 57
▼ Gerbičeva	09	06 17 28 38 48 58	06 22 40 55	20 45
▼ Jadranska	10	08 19 29 41 51	11 27 42 57	09 34 59
▼ Hajdrihova	11	02 12 23 33 44 54	11 28 42 56	22 46
▼ Tobačna	12	05 15 26 37 48 58	12 31 51	07 31 56
▼ Aškerčeva	13	08 18 28 39 49 59	08 22 36 54	18 42
▼ Drama	14	09 19 28 40 48 56	09 25 41 56	06 30 52
▼ Pošta	15	04 12 20 32 42 50 57	11 26 41 56	14 38
▼ Ajdovščina	16	04 13 23 32 41 51	10 25 40 55	02 26 44
▼ Gosposvetska	17	01 09 18 29 38 48 59	10 25 40 55	08 30 53
▼ Tivoli	18	10 20 31 41 52	11 26 42 58	16 40
▼ Stara cerkev	19	02 13 24 36 48 59	18 36 54	04 28 50
▼ Kino Šiška	20	11 23 35 49	11 28 45	12 34 59
▼ Remiza	21	02 17 33 50	05 22 42	22 50
1 ▼ Aleja	22	02 17 40 ^{Ga}	02 40 ^{Ga}	12 40 ^{Ga}
2 ▼ Kompas	23	09 ^{Ga} 47 ^{NB}	09 ^{Ga} 47 ^{NB}	09 ^{Ga} 47 ^{NB}
3 ▼ Dravlje	00	27 ^{NB}	27 ^{NB}	27 ^{NB}
4 ▼ Trata	01			
6 ▼ Prušnikova				
6 ▼ Podgora				
8 ▼ Šentvid				
10 ▼ Vižmarje				
12 ▼ STANEŽIČE P+R				
13 ▼ Kosmačeva				
14 ▼ Na klancu				
15 ▼ Tabor				
16 ▼ Ob daljnovodu				
18 ▼ Tacenski most				
19 ▼ Tacen				
20 ▼ Šmartno				
22 ▼ Zg.Gameljne				
24 ▼ Rašica				
24 ▼ GAMELJNE				

Opombe:

Ga - pomeni odhod, ki pelje preko BAVARSKEGA DVORA, STANEŽIČ P+R do GAMELJN

NB - pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - BROD

NG - pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

S - pomeni odhod, ki pelje samo do STANEŽIČ P+R

- ob nedeljah in praznikih vozi linija 1 kot linija 1B na relaciji DOLGI MOST P+R - GAMELJNE

- Delavniški vozni red ne velja v času šolskih počitnic. Počitniški vozni red si lahko ogledate na naši spletni strani: www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi